**Zip Tool – Manual De Usuario**

**Daniel Guerra Gallardo. 4GDDV**

**Middleware**

Requisitos Mínimos

* **Sistema Operativo:** Microsoft Windows Vista, Windows 7, Windows 8, Windows 10, Windows Server (32 o 64bits. Con tecnología WOW64).
* **Microsoft .NET Framework versión 3.5 o superior**. En Windows 7 y Windows 8 ya viene presinstalado en el SO. En Windows 10 puedes habilitarlo
* **Procesador:** 2.4 GHz Dual Core Procesador
* **Memoria:** 2 GB RAM
* **Disco duro:** 500 MB espacio disponible

Características

* Lógica de Backed separada en controlador y modelo de datos para una correcta abstracción de su comprensión.
* Fronted con interfaz gráfica de usuario sencilla, limpia y usable para evitar el uso de la línea de comandos
* XML De serialización que guarda la información relativa a la UI (Se puede consultar en los documentos
* Posibilidad del uso de scripting para automatizar el proceso
* Librería de enlace dinámico open source

Uso

1. Para comenzar a usar la aplicación, haga click sobre el ejecutable (.exe) o el acceso directo.
2. Se le abrirá una ventana guiada. Puedes realizar el proceso de forma manual, haciendo uso de la interfaz, o automático, a través de Lua. Para el primero, seleccione el archivo zip, se le listará los archivos que contiene. Si desea modificar uno simplemente cambie y guarde su contenido. Adicionalmente puede agregar o quitar achivos.

Si lo que desea es realizar la operación con Lua, necesitará crear un script con un esquema específico. *Más info en la sección ‘Lua Scripting’ de este mismo documento.*

1. Repita los pasos descriptos en el punto dos cada vez que quiera abrir y modificar un nuevo archivo zip.
2. Para salir de la herramienta simplemente haga click en la opción de escape en la esquina superior derecha. Recuerde guardar sus cambios antes de abandonarla, o de lo contrario estos no se modificarán.

Lua Scripting

La herramienta posee una automatización a través de la recogida como input de un archivo .*lua*. Su funcionamiento es el de abrir, modificar y guardar y borrar un archivo en una sola operación sin necesidad de hacer uso de la interfaz.

Para ello escriba un archivo de texto con la siguiente estructura y guárdelo con extensión .*lua* para que el compilador pueda entender que se trata de scripting para el modelo de datos.

open\_zip(“[ruta\_absoluta]”)

add\_archive(“[ruta\_absoluta]”)

delete\_archive(“[nombre\_del\_archivo]”)

**Importante**: Sustituya lo que se encuentra entre [ ], por su ruta del archivo o fichero correspondiente. El tipo de dato que recibe es *string*. Recuerde además usar doble barra (“\\”) en la separación entre directorios.

*Ex.*

*D:\\Dev\\VisualStudio\\middleware-tool\\fronted\\projects\\test.zip*

Por último, inicie la aplicación y haga click sobre el botón “*execute Lua*”, y seleccione el archivo que desea.